

«УПРАВЛЕНИЕ ЗАДАЧАМИ И КОМАНДАМИ»

Digital Q.Tasks&Teams



ПРИМЕНЕНИЕ РЕШЕНИЯ

УПРАВЛЕНИЕ ЗАДАЧАМИ И КОМАНДАМИ

РЕШЕНИЕ ПОМОГАЕТ ЭФФЕКТИВНО ОРГАНИЗОВАТЬ РАБОЧИЕ ПРОЦЕССЫ, ОБЕСПЕЧИВАЯ СИСТЕМНЫЙ ПОДХОД
К УПРАВЛЕНИЮ КОМАНДАМИ И ПОВЫШЕНИЮ КАЧЕСТВА ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАЧ



Digital Q.Tasks
Управление задачами



Digital Q.Teams
Управление командами



Digital Q.Management
Умное управление

ПРОБЛЕМЫ НА РЫНКЕ



**КОМАНДЫ РАБОТАЮТ
БЕЗ ГАРАНТИЙ РЕЗУЛЬТАТА**



**БОЛЬШИЕ СКРЫТЫЕ
ПРОСТОИ В КОМАНДАХ**



**ВРЕМЯ НА СОЗДАНИЕ
НОВОГО КОДА КОМАНДАМИ –
НЕЗНАЧИТЕЛЬНО**



**ТРУДОЕМКОСТЬ ЗАДАЧ
СЛОЖНО ОБОСНОВАТЬ**



**ЗАДАЧИ «ГУЛЯЮТ»
ПО КОМАНДАМ БЕЗ РЕЗУЛЬТАТА**



**СОТРУДНИКИ ПЕРЕГРУЖЕНЫ
НЕПРОДУКТИВНОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬЮ**

МЫ ПРЕДЛАГАЕМ

КОМПЛЕКСНОЕ РЕШЕНИЕ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ЗАДАЧАМИ И КОМАНДАМИ

Наше решение - не только программные инструменты, а эффективная методология, которая сокращает время выполнения задач и повышает командную продуктивность. Это позволяет достигать предсказуемых и измеримых результатов



Работа команды в спринтах и выполнение целей заказчиков



Оптимизация распределения ролей в командах



Измерение производительности каждой команды



Оценка задач с помощью нормативов



Закрепление ответственности команд за задачи



Контроль производства с помощью дашбордов



Гибкость и адаптивность под новые требования



Повышение качества и снижение сроков выполнения задач



Оптимизация загрузки команд



Мотивация сотрудников через рейтинги

ФУНКЦИОНАЛЬНАЯ АРХИТЕКТУРА





МЕТОДОЛОГИЯ

МЕТОДОЛОГИЯ УПРАВЛЕНИЯ ПРОИЗВОДСТВОМ

НАШ ПОДХОД – ЭТО НЕ ПРОСТО ИНСТРУМЕНТЫ, А СИСТЕМА ПРАКТИК,
КОТОРЫЕ МЫ КОНТРОЛИРУЕМ, ИЗМЕРЯЕМ И ПОСТОЯННО УЛУЧШАЕМ

ОСНОВА МЕТОДОЛОГИИ:



НАБОР ПРАКТИК

15 ключевых подходов к управлению



ГЕЙМИФИКАЦИЯ

Вовлечение и мотивация команд



НОРМАТИВЫ

Четкие стандарты для оценки и контроля
трудоемкости задач



АВТОМАТИЗАЦИЯ

Устранение рутины и ускорение процессов

КЛЮЧЕВЫЕ ПРАКТИКИ

1. **Время выхода продукта на рынок (TimeToMarket):** контроль времени выполнения задач
2. **Осознанный Scrum:** успешные спринты и их анализ
3. **Качество разработки:** управление ошибками и инцидентами
4. **DevOps:** автоматизация сборок и тестирования
5. **Low-Code:** генерация типового кода
6. **Ретроспективы:** непрерывное улучшение процессов
7. **Нормирование задач:** контроль сложности и трудозатрат
8. **Agile-коучинг:** внедрение лучших практик
9. **Балансировка команд:** оптимальное распределение ролей
10. **Отработка инцидентов:** анализ и устранение причин сбоев
11. **Политика показателей:** отслеживание и управление KPI команд
12. **Управление изменениями:** адаптация процессов под новые требования
13. **Контроль SLA:** исключение срывов сроков и недовольства клиентов
14. **Учет трудозатрат:** анализ времени и ресурсов
15. **Автоматизированный контроль бизнес-процессов:** соблюдение регламента движения задач

СИНЕРГИЯ
ИНСТРУМЕНТОВ И ПРАКТИК
СОЗДАЕТ
ИДЕАЛЬНУЮ СИСТЕМУ
ДЛЯ УМНОГО УПРАВЛЕНИЯ



СОСТАВ РЕШЕНИЯ И ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

УПРАВЛЕНИЕ ЗАДАЧАМИ



ТРЕКЕР ЗАДАЧ

Регистрация, поиск, декомпозиции рабочих задач команды. Учет трудозатрат участников

- Регистрация
- Поиск
- Оценка трудоемкости
- Декомпозиция
- Учет трудозатрат
- Связь задач с артефактами (Код, документы)
- Контроль за соблюдением бизнес-процессов компании



РАБОТА В СПРИНТАХ

Создание и планирование спринтов команд, постановка и оценка целей спринтов

- Создание спринтов
- Настройки спринтов
- Поддержка гибких методологий
- Доска задач
- График сгорания задач
- Анализ результатов спринтов
- Помощь команде при планировании и демонстрации результатов спринтов

ВСЕ ЗАДАЧИ ПОД КОНТРОЛЕМ

«ТРЕКЕР ЗАДАЧ» ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ:

- Контроля всех важных этапов при решении задач (от оценки до передачи на продуктивную среду)
- Работы в соответствие с бизнес-процессами вашей организации
- Организации единого места скопления всех задач из разных систем
- Ускоренной адаптации новых сотрудников
- Обозначения и контроля SLA решаемых задач
- Учета фактических затрат при решении задач

Задачи трекера										
Поиск задач										
В работе Мои На моих сотрудниках Моего подразделения Тип задачи Тег QTasks-Sprint-MVP-3 Исполнитель										
Подразделение исполнителя Подразделение										
		№	№	Тема	№		Исполнитель	План / факт	Состояние	Теги
	>	▲	✔	qtskt-336731	Подключить виджет целей спринта	2	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 00м	Визирование	QTasks-Sprint-M
	>	▲	✔	qtskt-336729	Реализовать планировщик спринта	2	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 00м	Визирование	QTasks-Sprint-M
	>	▲	✔	qtskt-333505	Реализовать ограничение на управление...	2	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 00м	Визирование	QTasks-Sprint-M
	>			qpm-18100339459	Подготовка к открытию MVP проекта	3	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 00м	Производство	QTasks-Sprint-M
	>	⊕	✔	qtsktissue-l-153433	Реализовать Валидацию дат при создани...	1	Вергун А. С.	00ч 00м / 00ч 00м	Визирование	QTasks-Sprint-M
	>	⊕	✔	qtsktissue-l-120468	Реализовать добавление задач в спринт ...	2	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 00м	Визирование	QTasks-Sprint-M
	>	▲	✔	RMS-3295682	Предупреждать пользователя, если при ...	2	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 50м	Визирование	QTasks-Sprint-M
	>	▼	✔	RMS-3278594	Доработка трекера (массовое изменение...	2	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 00м	Визирование	QTasks-Sprint-M
	>		✔	RMS-3211638	Добавить возможность массового редак...	2	Захаров Н. И.	00ч 00м / 00ч 15м	Визирование	QTasks-Sprint-M
Итого записей: 9										

ФОКУСИРУЕМ КОМАНДЫ НА ВАЖНОМ

«РАБОТА В СПРИНТАХ» ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ:

- Работы с целями спринтов
- Повышения прозрачности работ и сроков для заказчика
- Контроля оптимальной загрузки команды и отдельных ролей в спринтах
- Переориентирования команды в ходе проектов в связи с меняющимися условиями
- Обратного планирования в спринтах, включая большие проекты
- Анализа оценки рисков в спринтах

Задачи спринта

Прогнозный объем
115.5 ч. (60 %)

Участников спринта
4.8

Выходы за безопасный коридор
0 из 1

Утвержденный объем
115.5 ч. (60 %)

Мощность команды
192 ч.

Дней до конца спринта
1

Поиск задач

Подразделение спринта Команда (Управление... Спринт МК59 Дата с 25.12.2024 Дата по 09.01.2025

В работе Мои Недавние Наблюдаемые На моих сотрудниках Моего подразделения На моих продуктах Тип задачи Исполнитель

Подразделение Проект

№	И	Номер задачи	Тема	Исполнитель	Состояние	План / факт	Контракт
>	✓	qtskt-235556	Для работы БП развернуть сервис	Ответственный з. ...	Доступно	08ч 00м / 08ч 00м	
>	✗	RMS-3498243	Ошибка расчета балла по открытым ошиб...	Липовая К. И.	Отказано	00ч 00м / 03ч 51м	00ч 00м
>	✓	qtskt-273155	Хранение историчности для БО Команды	Ответственный з. ...	Доступно	16ч 00м / 12ч 30м	
>	✗	RMS-3508757	В детализации Открытых ошибок отобра...	Мельникова О. И.	Есть решение	00ч 00м / 02ч 01м	00ч 00м
>	✓	qtskt-276969	Новый код: Необходимо перейти с идент...	Ответственный з. ...	Доступно	12ч 00м / 12ч 00м	
>	✓	qtskt-276970	Затраты на разработку: Необходимо пер...	Жуков В. Н.	Доступно	12ч 00м / 10ч 45м	
>	✗	RMS-3507848	Управление задачами RMS-3511742 из чарта «	Яковлев И. Н.	Отказано	00ч 00м / 00ч 00м	00ч 00м

Итого записей: 30

УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДАМИ



КОМАНДЫ

Организация сотрудников в команды с понятными показателями производительности

- Организация людей и подразделений орг. структуры в команды
- Поиск команд
- Упразднение команд
- Контроль свойств и показателей команд, таких как балансировка, Time2Market, качество разработки и другие
- Назначение ответственности команд за функциональность

КОМАНДА - ЭТО ВАЖНО!

«УПРАВЛЕНИЕ КОМАНДАМИ»
ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ:

- Организации команд различных типов и наделения их ответственностью
- Сокращения времени на маршрутизацию задач
- Отслеживания ролевой балансировки команд
- Измерения время выхода продукта на рынок (Time2Market)каждой команды

Команды

Действует

Тип команды Производственная

Участник

Поиск команд

ИИ	Наименование	ИИ	Участники	Вид измерения
ИИ	FA. Системная платформа		Оржевская Н.С., Шумков А.А., Миронович С.А., Розенфельд Е.И., Зотов Д.А., Гардабудских А.В., Щадин А.А., Пелев...	Оценка спринтов с кодом
ИИ	FA#. ЕКИ			
ИИ	EMS			
ИИ	Страховые решения			
ИИ	SENSOR. Платформа			
ИИ	FA#. Переводы, СБП и д			
ИИ	Федеральные системы			
ИИ	FA# AML и ГОЗ			
ИИ	Q.HR Разработка МинОБ			
ИИ	FA#. Дебетовые и креди			
ИИ	Master. Решения Digital			
ИИ	BI.CBR. Показатели риско			
Итого: 149 записей				

Функциональность команд

Статус Все

Команда FA. Системная платфо...

Продукт

Платформа	Продукт	Системное имя	Команда ИИ	РК	Руководитель продук...
Q.Security	Интеграция с IDM системой 1IDM (FLEXTERA)	qidmintegrationflextera	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
NoPlatform	Инспектор кода	CODEINSP	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
Q.Environment	Выдача лицензий	QMOIL	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
Q.Reporting	Сервис выполнения отчетов	QRPEX	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
Q.Security	Интеграция с IDM системой по протоколу SCIM	QIDM	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
Q.Environment	Дизайнер лицензионных опций	QLID	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
Q.Environment	Активация лицензии	QLCACT	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
Q.Renovation	Конвертор с SAP в Digital.Q	QS2DQ	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
NoPlatform	Утилиты обновления системы	PR_FAATK	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
NoPlatform	Общие файлы платформы	PR_FACMNFLS	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
NoPlatform	Адаптер Api_Credit-Flextera	PR_FACRDJAVAFLEX	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
NoPlatform	Архивация	PR_FAARC	FA. Системная платформа	Шумков А. А.	Шумков А. А.
Итого: 55 записей					

УМНОЕ УПРАВЛЕНИЕ



НОРМИРОВАНИЕ ЗАДАЧ

Оценка трудоемкости задач с использованием нормативов

- Повышение прозрачности оценки трудоемкости задач
- Помощь в снижении стоимости разработки



ОЦЕНКА СПРИНТОВ

Оценка продуктивности команд разработки по целям спринтов, срокам задач и объему работ

- Комплексная оценка работы команд в спринтах
- Контроль договоренностей с заказчиком



СИТУАЦИОННЫЙ ЦЕНТР КОМАНД

Автоматизация бизнес-процессов по измерению и анализу показателей производства

- Предоставление производственных показателей на едином дашборде в режиме on-line
- Помощь в устранении узких мест в производственных процессах



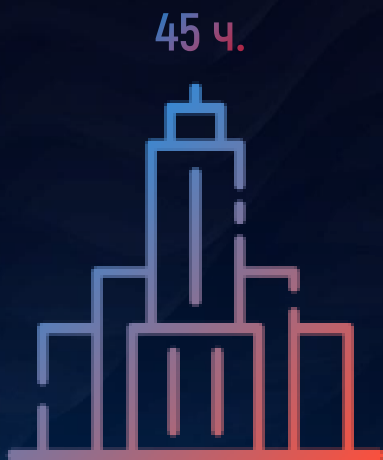
УПРАВЛЕНИЕ РЕЙТИНГАМИ

Формирование рейтингов и управление ими

- Решение задач по созданию прозрачной соревновательной среды для команд

ОЦЕНКА ТРУДОЕМКОСТИ ЗАДАЧИ - ЭТО ЛЕГКО!

СКОЛЬКО ВРЕМЕНИ ТРЕБУЕТСЯ НА
СТРОИТЕЛЬСТВО ПРОГРАММНОГО НЕБОСКРЕБА?



Отчет (Средний)– 16 ч.

Методы (Средний) – 8 ч.

Табл. форма (Средний) – 12 ч.

База данных (Сложный)– 9 ч.

«НОРМИРОВАНИЕ ЗАДАЧ» ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ:

- Быстрой и точной оценки трудозатрат по задачам
- Сокращения времени на разработку типовых задач
- Сравнения работы разных команд
- Выявления точек роста для команд и технологий

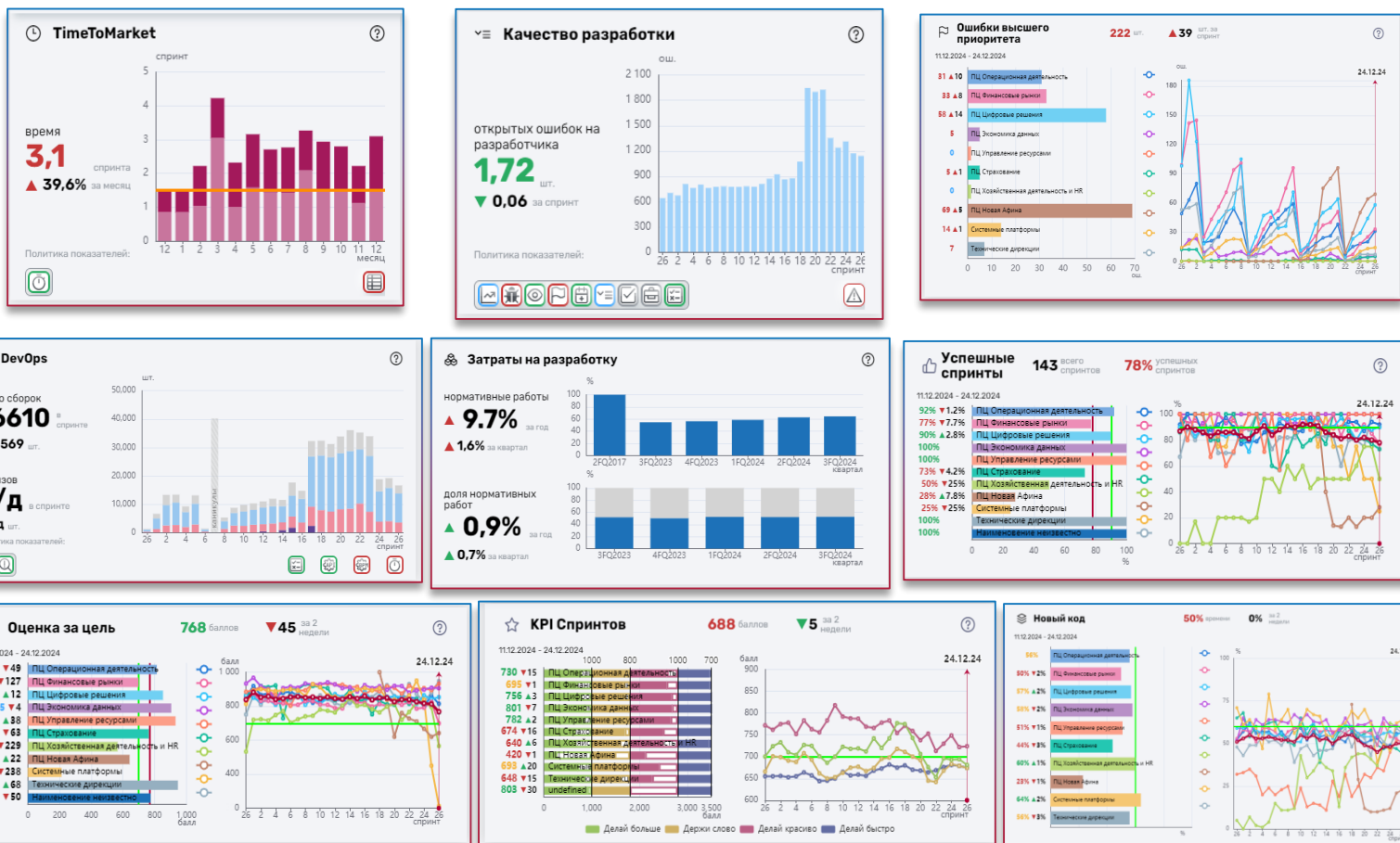
Нормативы								
Поиск:	X	Статус: Действует	X	Группа: FLEXTERA/Микросервисы	X	Целевой: Все	X	
Наименование!	Артефакты	Группа!	Код!	Статус!	Простой, ч	Средний, ч	Сложный, ч	
CRUD API, Get, Process, массовые операции (начисления, закрытие дня и ...	%java, %map.xml, %pro...	FLEXTERA/Микросерв...	API	Действует	3	8	16	
CRUD API	%java, %map.xml, %pro...	FLEXTERA/Микросерв...	API10MASS	Действует	14	24	36	
CRUD API	%java, %map.xml, %pro...	FLEXTERA/Микросерв...	API5MASS	Действует	12	20	28	
Работы по настройке/доработке чарта.	%json, %json5	FLEXTERA/Микросерв...	CHART	Действует	2	5	12	
Реализация/доработка компонента.	%css, %html, %js, %jso...	FLEXTERA/Микросерв...	COMP	Действует	4	10	15	
Патч на добавление таблицы или столбца в таблицу, добавление данных ...	database/%sql, databas...	FLEXTERA/Микросерв...	DB	Действует	1.5	3	9	
Подготовка патча для datainstall	datainstall/%	FLEXTERA/Микросерв...	DI	Действует	2	6	12	
Расширенный лупак	%css, %frm, %html, %js...	FLEXTERA/Микросерв...	EXLKP	Действует	6	6	6	
Создание/редактирование форм добавления/редактирования и просмот...	%css, %frm, %xml, %ht...	FLEXTERA/Микросерв...	FRMW	Действует	4.5	12	18	
Грид, таблица либо форма поиска. Сложность грида/таблицы в локализа...	%css, %frm, %xml, %ht...	FLEXTERA/Микросерв...	GRIDW	Действует	4.5	12	18	

Получите точную оценку с помощью нормативов.

Выбирайте из справочника работы, которые необходимо выполнить, оценка в часах посчитается автоматически

УПРАВЛЯЕШЬ ТЕМ, ЧТО ИЗМЕРЯЕШЬ

БОЛЕЕ 28 ПРОИЗВОДСТВЕННЫХ ПОКАЗАТЕЛЕЙ В РЕЖИМЕ РЕАЛЬНОГО ВРЕМЕНИ



Менее **20%** времени разработчики занимаются созданием нового кода в спринтах

В «Диасофт» больше **60%**

*Если не измерять, ничего не изменится

ИЗМЕРЯЕМ ГЛАВНОЕ В СПРИНТАХ

«ОЦЕНКА СПРИНТОВ» ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ АНАЛИЗА:

- Достижения целей спринтов
- Количества и качества нового кода
- Попадания в трудоемкость
- Выполнения договоренностей с заказчиками

Accounting engine с 01.11.2024 по 31.01.2025										
Статус: Завершён ▾ ×		Период: 01.11.2024 - 31.01.2025 ×		Команда: Accounting engine ▾						
Спринт	Дата начала	Дата окончания	Итоговый балл	Балл за цель	Делай больше	Держи слово	Делай красиво	Делай быстро	Бонус за SCRUM	
✓ AE-31 (10.12.2024-23.12.2024)	10.12.2024	23.12.2024	794.12	850	452.9	800	1000	700	0	📊 📁 <> ...
✓ AE-30 (26.11.2024-09.12.2024)	26.11.2024	09.12.2024	904	1000	712	800	700	700	40	📊 📁 <> ...
✓ AE-29 (12.11.2024-25.11.2024)	12.11.2024	25.11.2024	941.54	1000	712.3	800	1000	700	40	📊 📁 <> ...
✓ AE-28 (29.10.2024-11.11.2024)	29.10.2024	11.11.2024	907.19	950	737.5	700	1000	700	40	📊 📁 <> ...
Средний балл:			886.71	950	653.67	775	925	700		

МОТИВИРУЕМ КОМАНДЫ

ГЕЙМИФИКАЦИЯ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ РАБОЧИХ ЗАДАЧ.
СОЗДАЙТЕ ПРОЗРАЧНУЮ СОРЕВНОВАТЕЛЬНУЮ СРЕДУ В ВАШЕЙ ОРГАНИЗАЦИИ

«УПРАВЛЕНИЕ РЕЙТИНГАМИ» ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ:

- Выбора важных производственных показателей, продуктов или проектов для участия в конкурсах
- Выявления и награждения победителей рейтингов
- Периодической смены фокуса на важных производственных показателях, их весах
- Органичного изменения культуры поведения людей

Рейтинг команд							
по количеству открытых ошибок на разработчика							
Найти:							
11.12.2024 - 24.12.2024							
Мес...	Команда	Открытых ошибок	Разраб...	Качество разрабо...	РК	РП	ПЦ
1	Центр Управления Digit	0	4	0.00	Акимов А.А.	Подоприхин	ПЦ Экс
2	FA#. Денежные рынки. t	0	2	0.00	Газаев А.Г.	Курочкин А.	ПЦ Фи
3	Расчеты. Валюта	0	4	0.00	Пацюк И.И.	Петров И.В.	ПЦ Цик
4	Q.HR Разработка МинОб	0	7	0.00	Фешин Е.Б.	Скоморохов	ПЦ Хоз
5	Управление материала	0	7	0.00	Мошкова А.	Косс Е.С.	ПЦ Упр
6	Расчеты. Требования и	0	7	0.00	Дорошенко	Петров И.В.	ПЦ Цик
7	FA#. Брокерские проду	0	5	0.00	Сарафанов	Круглов С.А	ПЦ Фи
8	Разработка Q.Database :	0	2	0.00	Молдованов	Подоприхин	ПЦ Экс
9	Госорганы: микросерви	0	1	0.00	Евсеев Е.	Ефимов А.В.	ПЦ Цик
10	ДМС	0	3	0.00	Корнеев И.Е	Спиридонов	ПЦ Стр

Показано с 1 по 10 из 149 записей

Антирейтинг команд					
по количеству открытых ошибок на разработчика					
Найти:					
11.12.2024 - 24.12.2024					
Мес...	Команда	Открытых ошибок	Разраб...	Качес	разрабо
1	CBS. Платформа	147	4	36.7	
2	Инструменты и техноло	173	6	28.8	
3	FLEXTERA. Депозиты	88	4	22.0	
4	Расчеты. Ядро	92	5	18.4	
5	CBS. Общие компоненты	69	4	17.2	
6	Налоговая отчетность п	43	4	10.7	
7	Технологические платф	25	5	5.0	
8	FLEXTERA. Расчетный ц	14	3	4.6	
9	CBS. Сейфовые ячейки	25	6	4.1	
10	Налоговая позиция по о	16	4	4.0	

Показано с 1 по 10 из 24 записей



КЛЮЧЕВЫЕ АСПЕКТЫ

ПРЕИМУЩЕСТВА ДЛЯ БИЗНЕСА



**ЕДИНОЕ ПРОСТРАНСТВО ДЛЯ РЕШЕНИЯ
ЗАДАЧ**



**ИЗМЕРЯЕМЫЕ ПРОЦЕССЫ
ПРОИЗВОДСТВА**



**ФОКУСИРОВАНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ
НА ЗАДАЧАХ В ЗОНЕ ИХ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**



**СОКРАЩЕНИЕ ВРЕМЕННЫХ ЗАТРАТ
ПРИ МАРШРУТИЗАЦИИ ЗАДАЧ**



**ФИКСИРОВАННЫЕ ДОГОВОРЕННОСТИ И
ОЦЕНИВАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ В СПРИНТАХ**



**БЫСТРАЯ И ТОЧНАЯ ОЦЕНКА
ПЛАНОВОЙ ТРУДОЕМКОСТИ ЗАДАЧ**



**ПУБЛИЧНАЯ СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ СРЕДА
ДЛЯ КОМАНД РАЗРАБОТКИ КАК ИНСТРУМЕНТ
МОТИВАЦИИ**



**УСКОРЕННЫЙ ПРОЦЕСС АДАПТАЦИИ
НОВИЧКОВ**



**СИЛЬНЫЕ, СБАЛАНСИРОВАННЫЕ
И КОМПЕТЕНТНЫЕ КОМАНДЫ**

УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА



Автоматическая балансировка команд: никаких перегрузок и простоев



Гибкая оргструктура: создавайте, изменяйте и упраздняйте команды за минуты



Измеряемая эффективность: отслеживайте качество разработки и ролевой баланс в реальном времени



Маршрутизация задач в 2 раза быстрее: никаких потерь времени на согласования



Команды под ключ: создавайте кросс-функциональные, продуктовые или функциональные команды за пару кликов



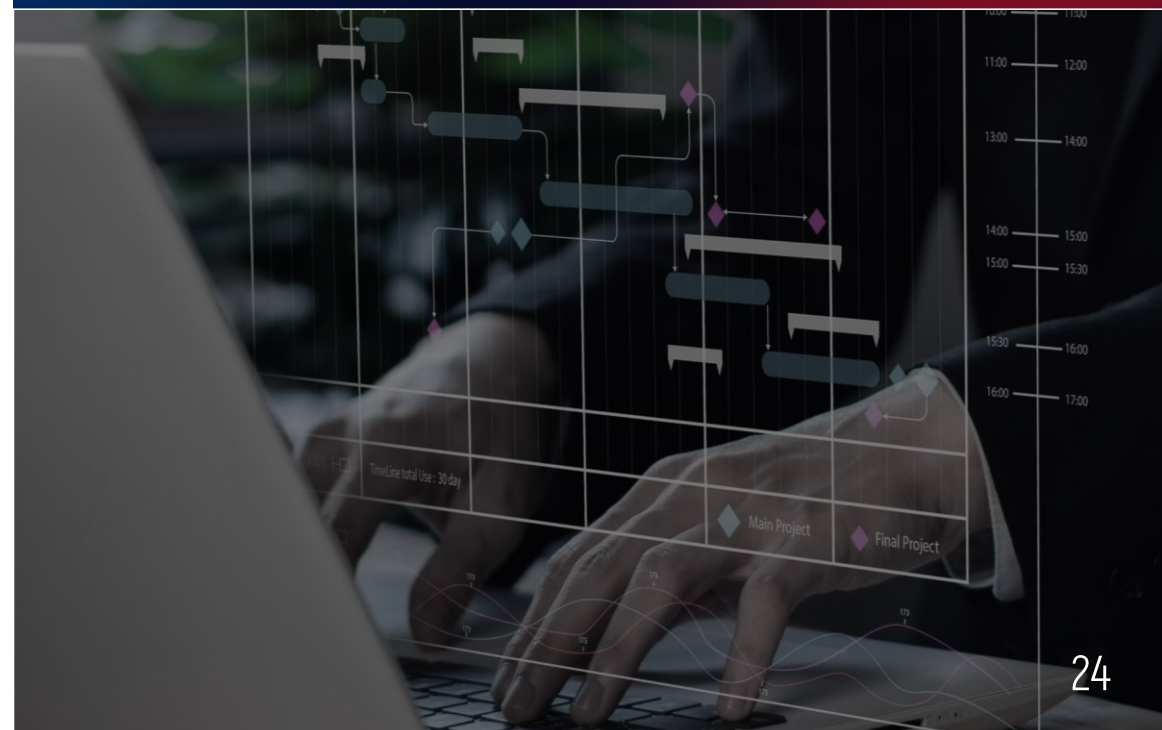
Аналитика производительности: видите слабые места до того, как они станут проблемой

УПРАВЛЯЙТЕ КОМАНДАМИ НА НОВОМ УРОВНЕ

УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

-  Единый центр задач: все задачи из разных систем в одном месте
-  Контроль SLA: никаких срывов сроков и недовольных клиентов
-  Учет трудозатрат: видите, куда уходит время и деньги
-  Автоматизация бизнес-процессов: задачи движутся по этапам без ручного контроля
-  Прозрачность для заказчика: видит прогресс и сроки в реальном времени
-  Оптимальная загрузка: никаких перегрузок или простоев в команде
-  Анализ рисков: предупреждаем проблемы до того, как они становятся критическими

УПРАВЛЯЙТЕ ЗАДАЧАМИ БЕЗ КОМПРОМИССОВ



УНИКАЛЬНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА



Достижение целей команд и проектов: 95% задач завершаются в срок благодаря точной оценке и контролю



Автоматизация аналитики: больше никаких ручных отчетов – все данные собираются автоматически



Выявление узких мест: находите слабые места в технологиях и процессах до того, как они станут проблемой



Гибкость под ваши процессы: настраивайте под специфику вашей компании

УПРАВЛЯЙТЕ ПРОИЗВОДСТВОМ БУДУЩЕГО

НАШ ОПЫТ В ЦИФРАХ

В **3**

раза рост производительности команд в спринтах

> **87**%

задач решается с трудоемкостью ниже нормативов

28

производственных показателей в режиме реального времени

В **3**

раза снизилась трудоемкость на разработку типовых задач

СПАСИБО

Россия, 127018, Москва
ул. Полковая, д. 3, стр. 14
Т: +7 (495) 780 7575; 789 9339
info@diasoft.ru, www.diasoft.ru

DiasoftNews_Channel



DiasoftTechno_Channel

